

## Elephant rules Elefanten Regeln

Was Elefanten schon immer wussten und wir Menschen uns täglich in unser Bewusstsein bringen können.

Werte die „Wir“ als Spezies auf diesem Planeten und in unserem Universum leben, bestimmen unseren Alltag. Welche Werte sind dabei entscheidend dafür, dass unsere Welt so funktioniert, wie sie funktioniert?

**Wir haben** jeden Tag aufs Neue **die Möglichkeit**, unser Leben und damit auch unser Umfeld neu **zu bestimmen**.

Die Bestimmung des Lebens ist ein ganz wesentlicher Aspekt unseres Daseins. Nicht nur mit unserer Stimme erzeugen wir Schwingungen und Stimmung, auch mit unserem „bewussten Sein“ verbreiten wir still und leise das, **was uns wichtig ist**.

**Werte bestimmen unser Leben.**



*Liebe - Du bist wertvoll. Bestimme mit.*

## TAK TAK

**Ziel des Spieles ist es, als Erster alle Karten abzulegen.**

Ein Geber mischt alle Karten und lässt einmal abheben.

**Jeder Mitspieler erhält 5 Karten.** Die restlichen Karten werden als Stapel verdeckt auf den Tisch gelegt. Die oberste Karte wird aufgedeckt. Im Uhrzeigersinn legt jeder Spieler, beginnend mit dem Spieler zur Linken des Gebers, eine Karte ab, wenn er entweder den **gleichen Wert** oder die **gleiche Farbe** hat. Hat er keine passende Karte, muss er eine Karte aufnehmen. Passt diese Karte, darf sie abgelegt werden. Wenn nicht, muss er aussetzen. Sind alle Karten vom Stapel verbraucht, werden die abgelegten Karten gemischt und wieder verdeckt als Stapel auf den Tisch gelegt.

### **Aktionskarten:**

**7** - Bei einer 7 muss der nächste Spieler 2 Karten aufnehmen. Kann dieser eine 7 nachlegen, muss der nächste Spieler 4 Karten aufnehmen, usw.

**8** - Bei einer 8 muss der nächste Spieler einmal aussetzen.

**Bube / Joker** - Ein Bube oder Joker darf immer gelegt werden, egal welche Farbe oder welcher Wert liegt. Zusätzlich wünscht sich der Spieler vom nächsten Spieler eine Farbe.

### **Spielende:**

Die **vorletzte Karte** legt ein Spieler mit der Bemerkung „**TAK**“ ab. Die **letzte Karte** legt ein Spieler mit der Bemerkung „**TAK TAK**“ ab. Wird dies vergessen, muss der Spieler zwei Karten aufnehmen.

**Die Partie gewinnt der Spieler,  
der die meisten Runden gewonnen hat.**























































































































